

Einführung in die Programmierung

Wintersemester 2017/18

Prof. Dr. Günter Rudolph

Lehrstuhl für Algorithm Engineering (LS 11)

Fakultät für Informatik

TU Dortmund

- ▶ **Organisatorisches**
- ▶ **Technisches**
- ▶ **Vorlesung**
- ▶ **Übungen**
- ▶ **Praktikum**

Dozent:	Prof. Dr. Günter Rudolph
Termine:	Dienstags, 12:15 – 13:45 Uhr Donnerstag, 14:15 – 15:45 Uhr
Ort:	Campus Nord, HG II, HS 3
Skript:	<i>nein</i> (denn es gibt schon zu viele gute Bücher zu C++)
Folien:	aktuelle Folien vorschüssig
Übungen:	2 SWS (Einzelheiten später)
Praktikum:	4 SWS (Einzelheiten später)

Sprechstunde:

Dienstag, 10:30h – 11:30h

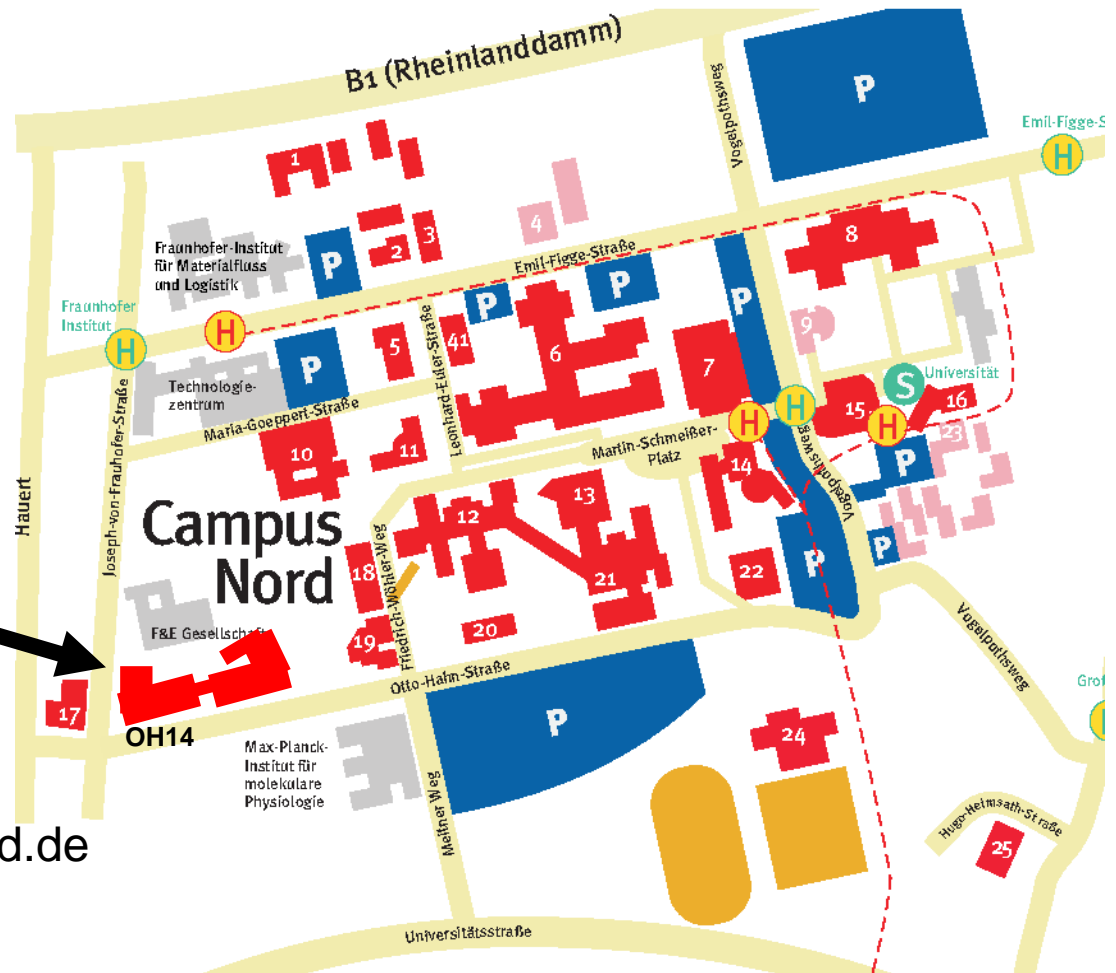
Otto-Hahn-Str. 14

Raum 2.32

Tel. (0231) 755 – 7702

Email:

Guenter.Rudolph@tu-dortmund.de



Stellung der Vorlesung aus Sicht der Fakultät für Informatik:

Vorlesung für Hörer anderer Fachbereiche

- Elektro- und Informationstechnik (ET/IT) **Pflicht**
- Informations- und Kommunikationstechnik (IKT) **Pflicht**
- Physik **Wahlpflicht**
- Wirtschaftsmathematik (WiMa) **Wahlpflicht**
- andere **Wahl**

Anmerkungen für Studierende aus den Studiengängen

- **ET / IT + IKT + Physik + WiMa**

Pflicht: *Vorlesung + Übung + Praktikum (4V + 2Ü + 4P)*

Anmerkungen:

WiMa → Normalfall: *Einführung in die Informatik für WiMa* (Dr. Lars Hildebrand)

Physik → Falls Nebenfach Chemie, dann ab 5. Semester als „Allgemeines Vertiefungsgebiet“ möglich (ohne Praktikum)

- **Andere:**

Prinzipiell wie oben, jedoch Ausnahmen je nach individueller Studienordnung

Didaktischer Rahmen

- **Vorlesung:**
Vermittlung der theoretischen Grundlagen
- **Übung:**
Eigenständige Rekapitulation der Theorie,
(ggf. längeres) Nachdenken zur Lösung von (mitunter schwierigen) Aufgaben,
„Hausarbeiten“, evtl. Kleingruppenarbeit
- **Praktikum:**
Handwerkliches Training, schnelle Lösung einfacher Aufgaben,
Präsenzübung

Prüfung: Klausur (3 Zeitstunden)

Termine: Montag, **05.02.2018** (15 – 18 h) und Montag, **19.03.2018** (11 – 14 h)

Zulassung zur Klausur:

1. Erfolgreiche Teilnahme an den Übungen (1 Jahr Gültigkeit)
2. Erfolgreiche Teilnahme am Praktikum (unbegrenzte Gültigkeit)

Bei erfolglosem Versuch im Vorjahr: automatisch zugelassen

Abgeprüft wird Stoff aus:

1. Vorlesung
2. Übung
3. Praktikum

Wesentliche Inhalte

- Datenstrukturen & Algorithmen (exemplarisch)
- Prozedurale Programmierung in C (prozeduraler Anteil von C++)
- Objektorientierte Programmierung in C++
- Relevante Neuerungen des Standards C++11 ff.

Präsentation

- Folien (Powerpoint / PDF)
- Lauffähige Programme auf dem Rechner via Beamer
- Unterlagen: **kein** Skript, aber Folien (online) und Literaturhinweise

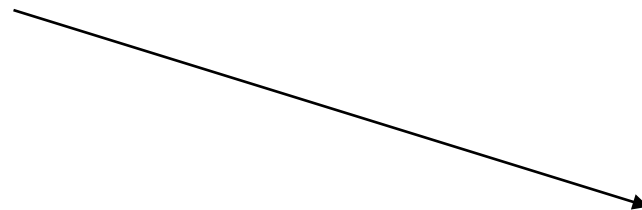
Literatur (u.a.)

- **Ulrich Breymann:**
Der C++ Programmierer, 4. Aufl., Hanser 2015.
- **Ulla Kirch-Prinz und Peter Prinz:**
C++ lernen und professionell anwenden, 7. Aufl., mitp 2015.
- **Dietrich May:**
Grundkurs Software-Entwicklung mit C++, 2. Aufl., Vieweg: Wiesbaden 2006.
- **Arnold Willemer:**
C++. Der Einstieg, 1. Aufl., Wiley-VCH Verlag 2013.
- **Stanley B. Lippman, Josée Lajoie und Barbara E. Moo:**
C++ Primer. Deutsche Ausgabe. 4. Auflage. Addison-Wesley 2006.
- **Bjarne Stroustrup:**
Die C++-Programmiersprache: Aktuell zu C++11. 1. Aufl., Hanser: 2015.
- **Rainer Grimm:**
C++11 > Der Leitfaden für Programmierer zum neuen Standard.
Addison-Wesley: 2012

Veranstalter:

Dipl.-Inf. Andre Droschinsky (LS 11)

Dipl.-Inf. Thomas Harweg (LS 7)



Tutoren:

Patrick Böcker

Yascha Franz

Melina Geis

Tim Kallage

Patrick Palmer

Torsten Rotte

Nils Schmidt

Maximilian Schmutzler

Moritz Schwarzbach

Verfahren zur Übungsgruppeneinteilung

online

freigeschaltet:

ab DI 10.10.17, 20:00h

bis DO 12.10.17, 21:00h

bitte verwenden Sie Ihre unimail-Adresse:

vorname.nachname@tu-dortmund.de

Bei Problemen: bitte wenden Sie sich an **Herrn Droschinsky**

Andre.Droschinsky@tu-dortmund.de

1. Übungsblatt

Ausgabe: Donnerstag, 26.10.2017 (KW 43)

Abgabe : Donnerstag, 02.11.2017, 23:59 h

Übung : KW 45 (06.11. - 10.11.2017)

„0. Übungsblatt“

Ausgabe: **DO, nach Vorlesung**

Abgabe : keine

freiwillige Bearbeitung

1. Treffen: KW 43 (ab 23.10.2017) → Besprechung 0. Übungsblatt

Kriterium für erfolgreiche Teilnahme: jeweils 50% der Punkte in jedem Block.

Näheres auf dem Übungsblatt!

Praktische Übungen:

- An der Uni: im Rechnerpool
- Zu Hause: irgendein C++ Compiler

Entscheidend: Programm läuft unter „gcc 4.9“ *-ansi -pedantic*



Details in den Übungen!

Webseite:

ist eingerichtet, verlinkt von den Webseite der Vorlesung

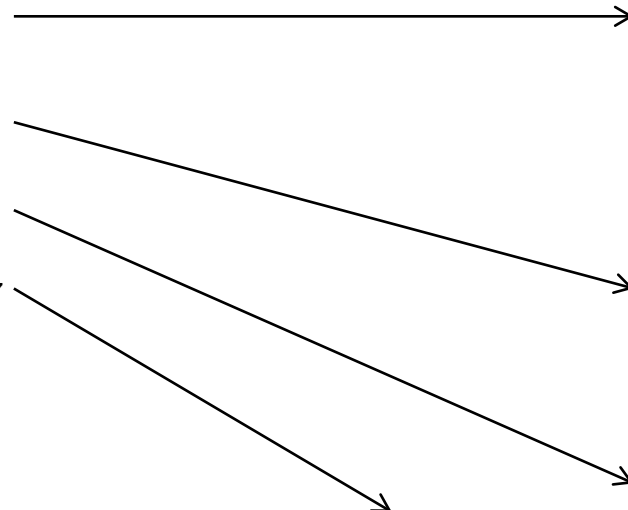
Veranstalter:

Dr. Simon Wessing (LS 11)

Dipl.-Inf. Denis Kurz (LS 11)

Dipl.-Inf. Bernd Zey (LS 11) bis 11/2017

M.Sc. Roman Kalkreuth (LS 11) ab 12/2017



Tutoren:

Alexander Brunner
Matthis Grawenhoff
Jan Gronostay
Christoph Hams

Anton Krapivin
Björn Lindhauer
Martin Sobottka
Simon Winkel

IT-Umfeld

ET/IT + IKT

Physik u.a.

● Betriebssystem	: Windows 7	Linux Debian 8
● Entwicklungsumgebung	: Eclipse / gcc 7.2	Eclipse / gcc 4.9
● Programmiersprache	: C++	C++

Definition: Erfolgreiche Teilnahme

- 50% der Gesamtpunktzahl für alle Praktikumsaufgaben!
- Anwesenheit bei mindestens 11 (von 13) Praktikumsterminen!
Zusätzlich darf 4 x **entschuldigt** gefehlt werden!
- Anwesend ist, wer $\geq 25\%$ der Punkte des Praktikumstermins erreicht!

Termine (ab 43. Kalenderwoche: 23. Oktober – 27. Oktober 2017)

Wochentag	Uhrzeit	Ort
Mittwoch	16:00 – 19:00	P1/01, Räume 108 A + B
Donnerstag	10:00 – 13:00 16:00 – 19:00	P1/01, Räume 108 A + B
Freitag	12:00 – 15:00	P1/01 , Räume 108 A + B

4 Termine zu je 55 Arbeitsplätzen

Wo? Retina-Pool: P1/01 , R 108 A + 108 B



Anmeldung beim Retina-Pool: Rechnerzugang (Rechnerkonto = Account)

ET/IT & IKT: Account existiert bereits, jetzt noch aktivieren

<http://www.retina.e-technik.tu-dortmund.de/cms/de/Account/index.html>

falls nicht: Account erstellen, jetzt noch aktivieren lassen



Registration form fields:

- Vorname:
- Nachname:
- Matrikelnummer: bitte genau 7 Ziffern (z.B. 0047512).
- E-Mail Adresse: (möglichst die UniMail-Adresse!)
- Studienbeginn: bitte als vierstellige Jahreszahl (z.B. 1994).
- Studienrichtung: gewünschter
- Benutzername: (n: sm..)
- Kennwort (2X): (chieden!)

Dropdown menu options for Studienrichtung:

- EidP Gastteilnehmer
- Elektro und Informationstechnik
- Kommunikations und Informationstechnik
- Berufsbildung Elektrotechnik
- Lehramt berufliche Fachrichtung Elektrotechnik
- Automation and Robotics
- Graduate School
- Informatik PG
- Ing-Informatik
- Kern-Informatik
- Wirtschafts-Ingenieur
- Sonstige

Die Anmeldung an Retina erklärt Ihr Euch mit der Nutzung eurer E-Mailadresse für
 Studenten sowie
 Nachdem ihr die
 INNERHALB EIN
 Erst dann kann die
 Ja, ich habe
 einverstanden.
 Mit der Anmeldung an Retina erklärt Ihr Euch mit der Nutzung eurer E-Mailadresse für

Raum P1-01-113, René Schubert

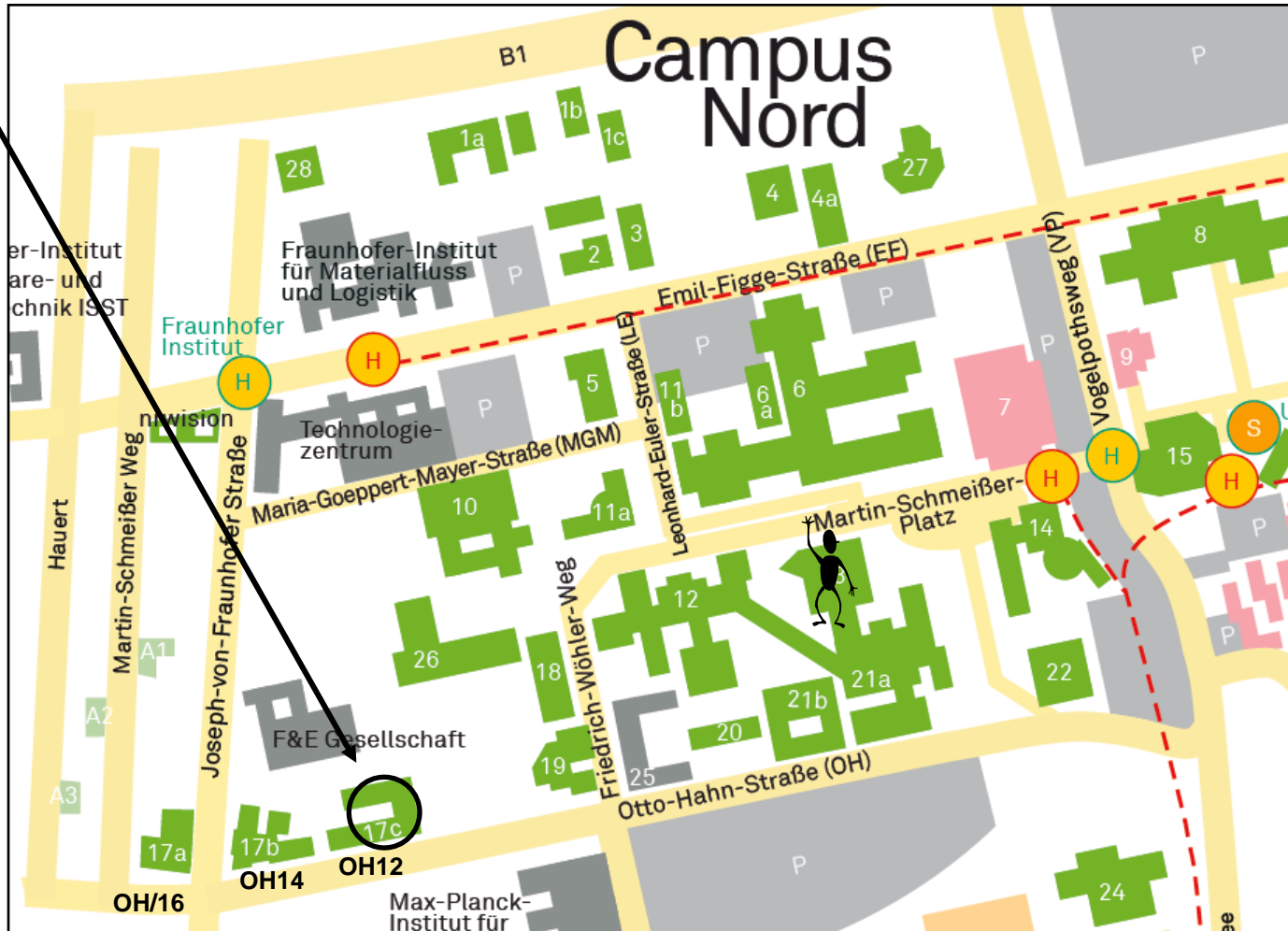
Studierendenausweis mitbringen!

Termine (ab 43. Kalenderwoche: 23. Oktober – 27. Oktober 2017)

Wochentag	Uhrzeit	Ort
Montag	14:00 – 17:00	OH 12, Raum 4.030 - 32
Donnerstag	11:00 – 14:00 16:00 – 19:00	OH 12, Raum 4.030 - 32

3 Termine zu je 45 Arbeitsplätzen

Wo? IRB-Pool, **Otto-Hahn-Str 12**, OH12, Raum 4.030 + 31



Anmeldung beim IRB-Pool: Rechnerzugang (Rechnerkonto = Account)

1. Praktikumstermin: Ausgabe von `login` und `password`

Studierendenausweis mitbringen!

oder: amtlicher Lichtbildausweis +
Immatrikulationsbescheinigung



Verfahren zur Praktikumsgruppeneinteilung

online

freigeschaltet:

ab DI 10.10.17, 20:00h

bis DO 12.10.17, 21:00h

bitte verwenden Sie Ihre unimail-Adresse:
vorname.nachname@tu-dortmund.de

Bei Problemen:

bitte wenden Sie sich an **Herrn Wessing**
simon.wessing@tu-dortmund.de

Achtung:

Praktikum ET/IT, IKT
Praktikum Physik u.a.

Vorlesung:

- Nicht nur anhören sondern **nacharbeiten** anhand von
 - Büchern
 - Folien (inkl. eigener Ergänzungen)
 - zusätzlicher Literatur: selbst suchen in der Bibliothek + im WWW!
- Bsp.: `http://www.cplusplus.com/`

Übung und Praktikum:

- Nicht nur anwesend sein sondern **aktiv mitarbeiten**
- Übungen bitte (zu Hause) **vorbereiten**
- Stichwort: **Learning by doing!**

Prüfungen bzw. Klausur:

- Vorbereiten in (Klein-) Gruppen empfehlenswert
 - Miteinander lernen
 - Reihum Tutor/Prüfer spielen
- In der Sache:
 - Revidiertes schriftliches Material durcharbeiten
 - Erst in die „Breite“, dann in die „Tiefe“ lernen:
 - ⇒ Überblick bekommen, Zusammenhänge erkennen
 - ⇒ Dabei auch die Details beherrschen lernen
 - Beispiele zu allen wesentlichen Begriffen zurecht legen
 - Üben, sich in der Fachsprache auszudrücken
 - Üben, die Formalismen zu benutzen

Online-Zugriff

- Vorlesung, Übung und Praktikum haben eigene Webseiten
- Untereinander verlinkt: (z.B. Vorlesung)

<http://ls11-www.cs.tu-dortmund.de/people/rudolph/teaching/lectures/EidP/WS2017-18/lecture.jsp>

Wie kommt man da hin?

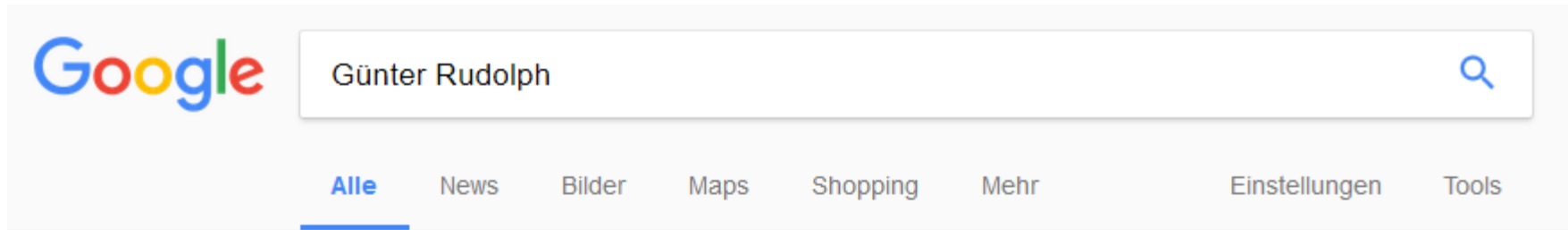
⇒ Einstiegspunkt: <http://www.cs.tu-dortmund.de>

dann **Einrichtungen**

dann **Lehrstühle**

dann **Lehrstuhl XI**

⇒ googlen! <http://www.google.de>



Ungefähr 444.000 Ergebnisse (1,01 Sekunden)

Günter Rudolph - Dortmund

<https://ls11-www.cs.tu-dortmund.de/people/rudolph/> ▼ Diese Seite übersetzen

Prof. Dr. **Günter Rudolph** Fachgebiet Computational Intelligence Lehrstuhl für Algorithm Engineering
Fakultät für Informatik Technische Universität Dortmund

Teaching

WS 2017/18. Introduction to Computational Intelligence ...

Einführung in die ...

Einführung in die Programmierung. (Exportvorlesung für ET/IT, IKT ...

Vorsicht!
Veraltet!

Günter Rudolph: Vorlesung ...

(Modul INF-BSc-502). Sommersemester 2017. Prof ...

Seminar Entertainment ...

Beschreibung: Im Seminar Entertainment Computing ...

[Weitere Ergebnisse von tu-dortmund.de »](#)

Rudolph, Günter - Fakultät für Informatik - TU Dortmund

www.cs.tu-dortmund.de ► Fakultät für Informatik ▼

Dr. **Günter Rudolph** – Professor. Foto von Prof. Dr. **Günter Rudolph** ... <http://ls11-www.cs.uni-dortmund.de/people/rudolph/>. Sekretariat. Gundel Jankord. Telefon: ...

Zugriff
04.10.17

Günter Rudolph



Anmelden

[Alle](#) [News](#) [Bilder](#) [Maps](#) [Shopping](#) [Mehr](#) [Einstellungen](#) [Tools](#)

Ungefähr 444.000 Ergebnisse (1,01 Sekunden)

Günter Rudolph - Dortmund

<https://ls11-www.cs.tu-dortmund.de/people/rudolph/> [Diese Seite übersetzen](#)

Prof. Dr. **Günter Rudolph** Fachgebiet Computational Intelligence Lehrstuhl für Algorithm Engineering
Fakultät für Informatik Technische Universität Dortmund

Teaching

WS 2017/18. Introduction to
Computational Intelligence ...

Günter Rudolph: Vorlesung ...

(Modul INF-BSc-502).
Sommersemester 2017. Prof ...

[Weitere Ergebnisse von tu-dortmund.de »](#)

Einführung in die ...

Einführung in die Programmierung.
(Exportvorlesung für ET/IT, IKT ...

Seminar Entertainment ...

Beschreibung: Im Seminar
Entertainment Computing ...

~~Ergebnisse für~~

~~Günter Rudolph (Politiker)
Geboren: 13. März 1956 (...
Partei: Sozialdemokratisch...~~



Zugriff
04.10.17